Algorithmics

المدرسة العالمية للبرمجة
للأطفال من عمر 6 - 18



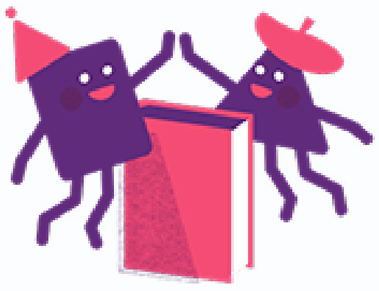
90+
دولة

515+
شريك

1.1+
مليون خريج

https://ramallah.alg.academy

00970594353518



من نحن

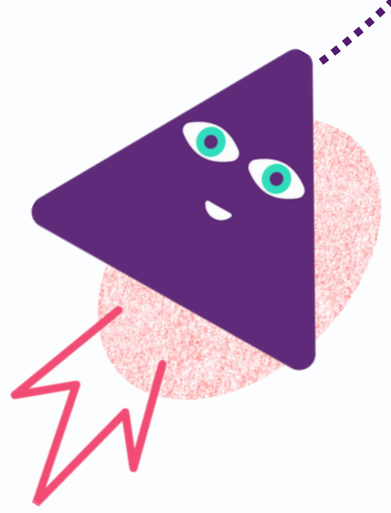
في عالمٍ تتسارع فيه التحوّلات الرقمية، تزداد حاجة أولياء الأمور إلى مواكبة تطلّعات أطفالهم خارج الإطار الأكاديمي التقليدي. فالتعلّم اليوم يتجاوز الكتب والصفوف ليشمل مهارات الإبداع، البرمجة، التعاون، وحلّ المشكلات بطرق مبتكرة.

من هنا ينطلق برنامج **Algorithmics** كمبادرة تعليمية عالمية تُلهِم الأطفال واليافعين لإكتساب مهارات المستقبل في بيئة ممتعة وتفاعلية. يقدّم البرنامج مسارات متكاملة في **البرمجة**، **التصميم**، **الذكاء الاصطناعي**، **وتطوير الويب** عبر منصة رقمية متقدمة ومناهج مبسطة تناسب مختلف الأعمار (من عمر 6 حتى 18). إنه مساحة تُكمل دور المدرسة، وتفتح أمام الجيل الجديد آفاق الإبداع والابتكار في عالمٍ تصنعه التكنولوجيا.

لماذا يختار الأطفال وأولياء الأمور Algorithmics؟

1. **مناهج Algorithmics** صُمِّمت من قِبل معلمين وتربويين محترفين لتناسب بيئة تعليمية مبنية على أساس الابداع والريادة وتطوير المهارات.
2. **معلمونا يتواصلون** مع الأطفال بلغة قريبة منهم ويحفّزونهم على التعلّم والإبداع.
3. **كل الدروس** تُقدَّم باللغة الإنجليزية، ما يمنح الطلاب فرصة عملية لتعزيز لغتهم الإنجليزية أثناء تعلّم البرمجة والتكنولوجيا.
4. **نوفر منصة تعليمية** متكاملة 3 في 1: كتاب ذكي للمهام، بيئة عملية لإنجاز المشاريع ومجتمع تعلم نشط يربط الطلاب والمعلمين.

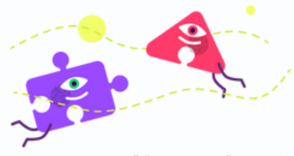






برامجنا السنوية

برامجنا في **Algorithmics** ترافق تطوّر الطالب في كل مرحلة، بدمج المعرفة الأكاديمية مع التطبيق العملي والتفكير الإبداعي. من خلال مسارات متدرجة في **البرمجة**، **التصميم**، **الذكاء الاصطناعي**، **وتطوير الويب**، نبني مع الطلبة قاعدة رقمية قوية تمهّد لمستقبلٍ أكاديمي ومهني واعد.



فرسان البرمجة

للأعمار 5.5-6.5

أول غوص للأطفال في عالم الخوارزميات والبرمجة المدهش، بطريقة ممتعة قائمة على اللعب وتطوير مهارات التفكير المنطقي.



المعرفة الرقمية

للأعمار 7-9

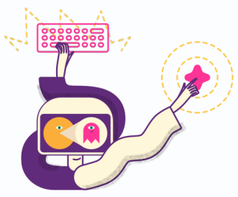
يتعلّم الأطفال كيفية استخدام البرامج والتطبيقات الحديثة للتعلّم والحياة اليومية.



البرمجة البصرية

للأعمار 9-10

أساسيات البرمجة تُقدَّم للأطفال باستخدام لغة البرمجة Scratch، حيث يقوم الطلاب بإنشاء ألعابهم ورسومهم المتحركة الخاصة.



برمجة الألعاب

للأعمار 10-11

يصمّم الطلاب ألعابًا داخل منصة Roblox، ليخطوا بذلك أول خطوة نحو مهنة رقمية مطلوبة في عالم التكنولوجيا.

صناعة محتوى الفيديو

للأعمار 9-11

يتعلّم الطلاب إنتاج محتوى فيديو عالي الجودة، ويكتسبون الثقة أمام الكاميرا، كما يتدرّبون على الترويج لقنواتهم الخاصة.



التصميم الغرافيكي

للأعمار 9-14

يتعرّف الطلاب على عالم التواصل البصري، بدءًا من الأدوات الأساسية وصولًا إلى أسرار توجيه انتباه المستخدم والتحكّم فيه.



تصميم صفحات الويب

للأعمار 11-12

من الأفكار ونماذج التصميم إلى التطوير والتنسيق: مهارات إنشاء المواقع كميزة تنافسية.



تطوير الواجهات الأمامية

للأعمار 15-18

نقوم بإنشاء تطبيق ويب من الصفر ونقوم بنشره على الإنترنت.



بايثون

للأعمار 12-17

يتعلّم الأطفال برمجة Python من خلال تطبيقات عملية في الأتمتة والمواقف الحياتية اليومية، مما يساعدهم على استخدام التكنولوجيا بذكاء لحل المشكلات وتنمية التفكير المنطقي والإبداعي.



الذكاء الإصطناعي

للأعمار 12-15

يتعلّم الطلاب في مساق الذكاء الإصطناعي استخدام أدوات الذكاء الإبداعي عبر البرمجة بـHTML وCSS وJavaScript وتطوير أفكار رقمية ذكية بالتجريب والتحفيز (Prompting).

هيكل البرنامج

1. يضمّ **كل مسار من 12 إلى 36** حصة تعليمية موزّعة على مدار العام الدراسي.
2. **ضمن خطة** متوازنة تجمع بين المنصة الرقمية التفاعلية وكتب العمل المرافقة.
3. **وفي الختام**، يقدّم كل طالب مشروعه النهائي أمام الجمهور، ليعبّر عن إبداعه ويختبر تجربة عرض أفكاره بمهارة واحتراف.

منهجيتنا

- **التعلّم القائم على المشاريع (Project-Based Learning)**
كل طالب يعمل على مشروع حقيقي يعكس مهاراته في التفكير والتحليل والإبداع.

- **المنصّة الرقمية التفاعلية**
يتعلّم الطلبة من خلال منصّة ذكية لا تحتاج لتحميل أي برنامج، وتتيح لهم التفاعل مباشرة مع المعلّم والمحتوى.

- **أسلوب تعليم تفاعلي وممتع**
نمزج بين اللعب والتعلّم باستخدام الأنشطة والألعاب المنطقية والتحدّيات.

- **التعلّم الاجتماعي والعمل الجماعي**
يتعاون الطلبة في مجموعات صغيرة لتبادل الأفكار والتجارب، ما يعزّز الثقة بالنفس والقدرة على التواصل.

- **إشراف معلّمين مؤهّلين**
فريقنا من المعلّمين حاصل على تدريب مكثّف في مجالات البرمجة والتعليم التفاعلي.

النتائج المتوقعة

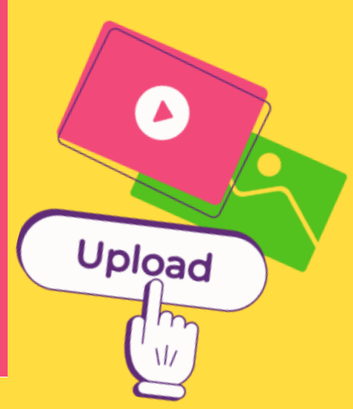
1. **إتقان** أساسيات البرمجة والمنطق الرقمي.
2. **تنمية** مهارات التفكير النقدي وحلّ المشكلات.
3. **اكتساب** الثقة في التعبير عن الأفكار والعمل ضمن فريق.
4. **تطوير** الحس الإبداعي في تصميم المشاريع والألعاب والرسوم الرقمية.
5. **التحضير** لعالم المستقبل المليء بالتكنولوجيا والفرص.





أصوات من قلب Algorithmics

“ابني كان يخاف يغلط، وكان دايمًا يقول ‘ما بعرف’. بعد كم شهر في Algorithmics، صار يسألني كيف يقدر يطوّر فكرة، مش بس يحلّ واجب.”



والدة محمد 6 سنوات

خريج برنامج فرسان البرمجة

“أول مرة كتبت كود اشتغلت لحالي، حسّيت كأني اخترعت شي من ولا شي! في Algorithmics ما بنتعلّم نحفظ، بنتعلّم نجرّب ونفشل ونرجع ننجح سوا.”

زين، 12 سنه

خريج برنامج تعلم لغة بايثون

“أنا كنت أفكر البرمجة صعبة، بس لما اشتغلت على Scratch صارت مثل لعبة! بحرّك الشخصيات، أخليهم يرقصوا ويحكوا، وكل فكرة بتيجي في بالي بقدر أحوّلها لمشهد.”



راما، 9 سنوات

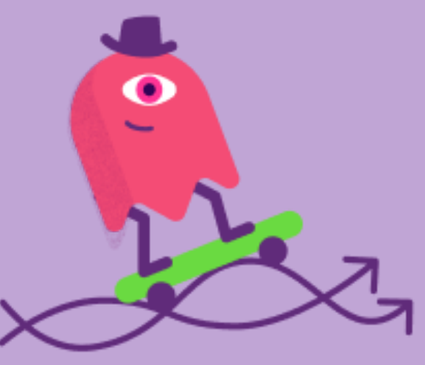
خريجة برنامج البرمجة البصرية

“ما كنت أتخيل إن بنتي تلاقي مكان بيجمع الخيال والانضباط. Algorithmics مش بس مدرسة، هي مساحة بتكتشف فيها نفسها. صار عندها حلم واضح: تبني تطبيق يفيد الناس.”

والد لينا 8 سنوات

خريجة برنامج المعرفة الرقمية

A



من هم مدرسينا؟

يتميّز فريق التدريس في **Algorithmics** بكونه مجموعة من المدرّسين الشباب المتخصّصين في مجالات **البرمجة، التعليم الرقمي، والهندسة، والتصميم،** ويجمعون بين الخبرة التقنية والقدرة التربوية على التعامل مع الأطفال واليافعين بطريقة ممتعة وملهمة.

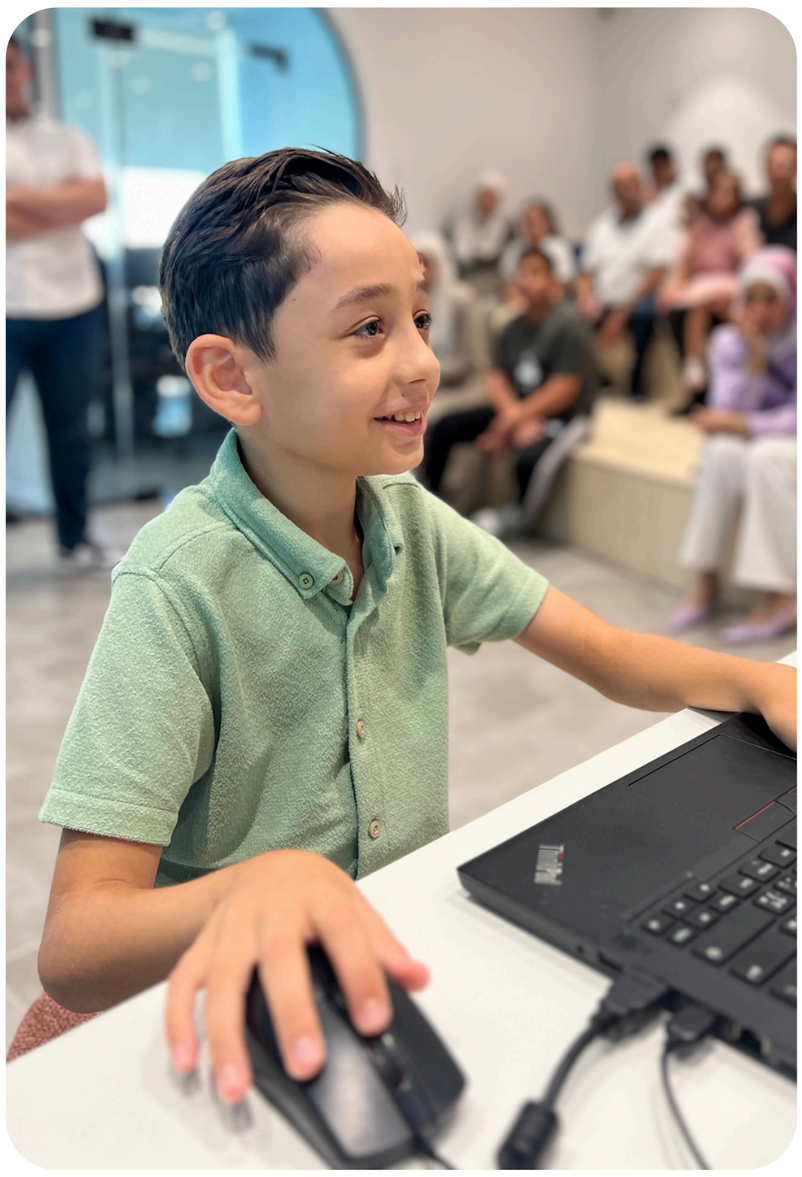
جميع مدرّسينا خضعوا لتدريبٍ احترافي وشامل من قبل **Algorithmics International**، يشمل **أساليب التعليم الحديثة** القائمة على التعلّم بالمشاريع (Project-Based Learning)، **وتنمية مهارات التفكير المنطقي والإبداعي** لدى الطلبة.



في كل درس، يعمل المدرّسون على **خلق بيئة تعليمية إيجابية** تشجّع الطلبة على **التجربة والاكتشاف والتعاون**، وتربط بين **المعرفة التقنية والحياة الواقعية** – ليخرج الطالب في نهاية البرنامج **أكثر ثقة، استقلالية، وإبداعاً**.








CERTIFICATE
OF ACHIEVEMENT
CERTIFICATE
Adam Abu Alia
Python Start Year 1




Digital Literacy
Course program
Advanced PC User's certificate
32
48
Algorithmics






A


Algorithmics


AI Character Generator
generate

Algorithmics

International School of Programming

احجز حصّة تجريبية الآن!



العنوان:
عمارة عايـــش سنتر 2، الطابـق الثالـث، شارع حطين (شارع المحكمه) البالوع، البيرة، فلسطين

للتواصل و الاستفسار:
+970594353518

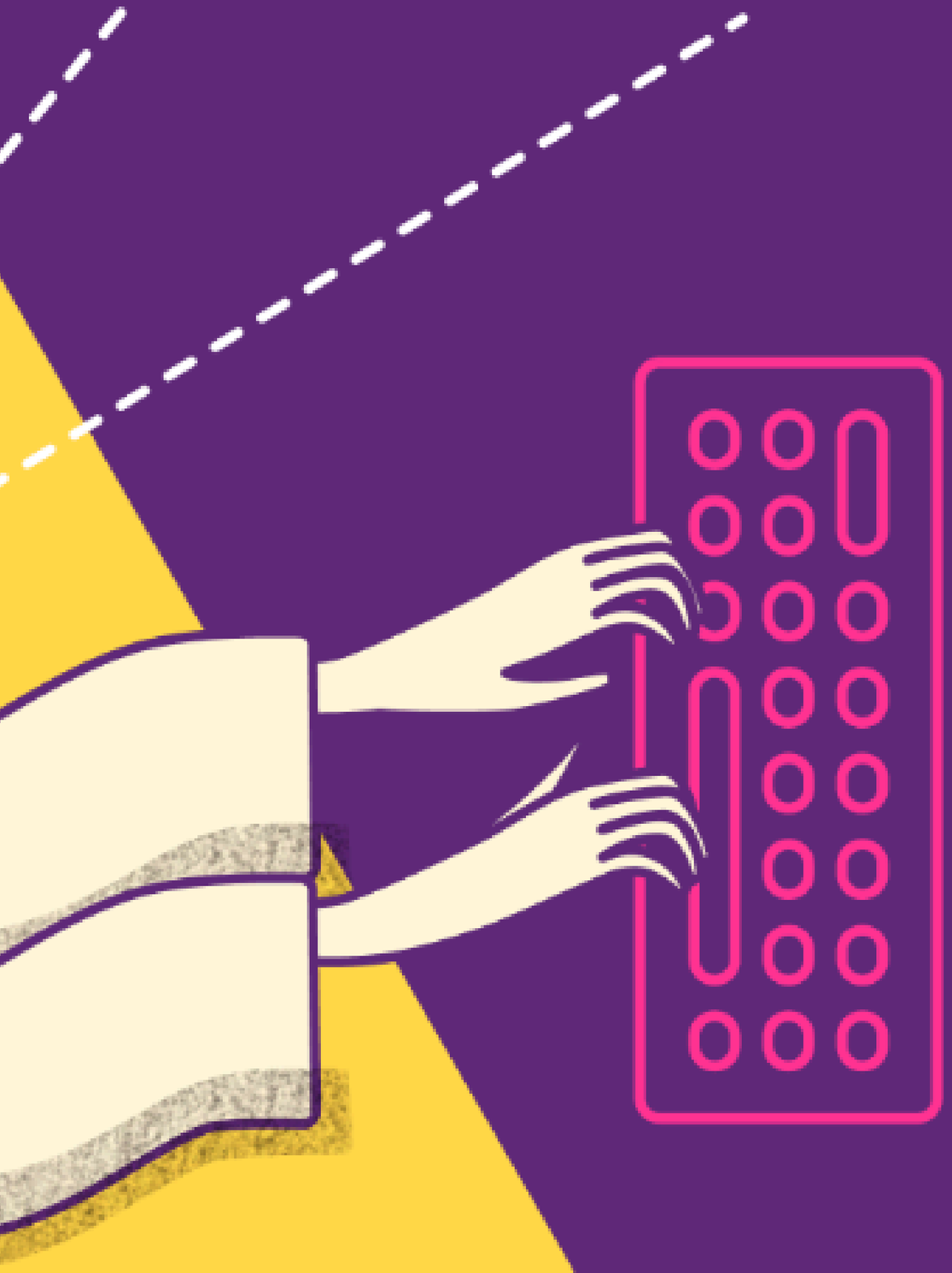
Algorithmics

International School of Programming

احجز حصّة تجريبية الآن!

احجز مقعدك الآن:

كود الخصم بقيمة 20%



العنوان:
عمارة عايـــش سنتر 2، الطابـق الثالـث، شارع حطين (شارع المحكمه) البالوع، البيرة، فلسطين

للتواصل و الاستفسار:
+970594353518