

Algorithmics

المعهد العالمي للبرمجة

برنامج تأهيل معلمي المستقبل

ahdaf...
consulting & training

www.ramallah.alg.academy
www.ahdaf.me

ALGORITHMICS

Algorithmics هي المؤسسة العالمية لتعليم البرمجة ومهارات المستقبل للأطفال واليافعين، تقدم مناهج تعليمية عالمية في البرمجة، والذكاء الاصطناعي، وتصميم الألعاب، وتطوير الويب، والتفكير الحاسوبي. وتعتمد المنظومة على مناهج متدرجة، ومنصة تعليمية تفاعلية، ونظام متكامل لإدارة التعلم، بما يضمن تجربة تعليمية قائمة على التطبيق العملي والتعلم بالمشاريع.

وانطلاقًا من رسالتها في **بناء منظومة مستدامة لتعليم مهارات المستقبل**، تعمل Algorithmics أيضًا على **تأهيل طلبة وخريجي** هندسة الحاسوب، وعلوم الحاسوب، وتكنولوجيا المعلومات، والتخصصات ذات الصلة **ومعلمي المدارس** ليصبحوا معلمين معتمدين في التعليم الرقمي، وذلك من خلال برنامج NextGen Educator Programme.

ويُعد **NextGen Educator Programme** برنامجًا احترافيًا يجمع بين التأهيل التربوي، والتدريب التقني، والتطبيق العملي داخل الصفوف بمواد **STEM** (العلوم، والتكنولوجيا، والهندسة، والرياضيات)، بهدف إعداد كوادر تعليمية مؤهلة وقادرة على تدريس مهارات المستقبل وفق أعلى المعايير التربوية والتقنية، وفتح مسارات واضحة نحو فرص العمل في قطاع التعليم الرقمي.

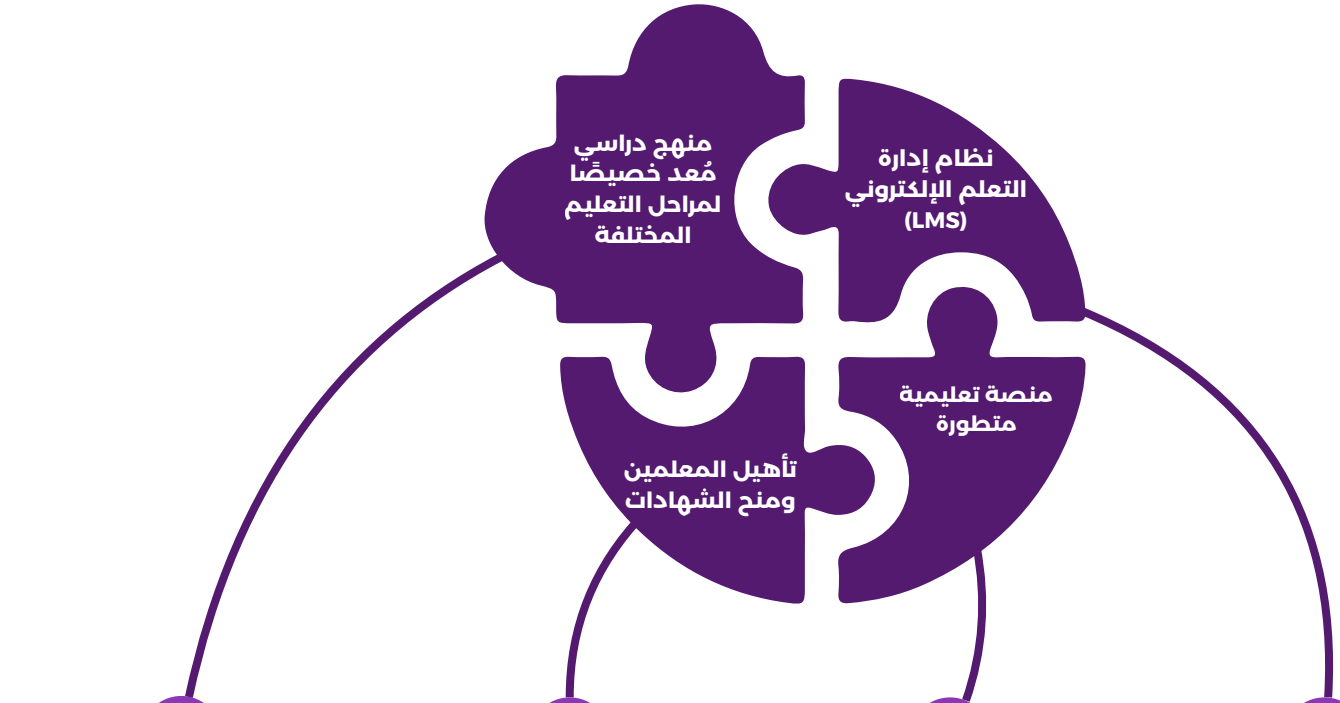
أهداف التأهيل

- **تأهيل المشاركين تقنيًا وأكاديمياً** ليصبحوا معلمين معتمدين في مجالات مهارات المستقبل والتعليم الرقمي، وفق معايير دولية تجمع بين المعرفة التقنية وأفضل الممارسات التربوية الحديثة.
- **تنمية المهارات المهنية والأكاديمية** للمشاركين في تخطيط الدروس، وإدارة الصف، والتعلم القائم على المشاريع، واستخدام التقنيات الرقمية، بما يمكنهم من تقديم تجارب تعليمية تفاعلية وعالية الجودة.
- **إكساب المشاركين خبرة تدريس عملية** من خلال الملاحظة الصفية، والتدريس المشترك، والتدريس بإشراف أكاديمي، بما يعزز جاهزيتهم للعمل في المدارس والمؤسسات التعليمية وبرامج التعليم غير النظامي.
- **تقييم واعتماد المشاركين** من خلال منظومة متكاملة تشمل تقييم المهارات التقنية والتربوية، وتقييم الأداء داخل الصف، وملف الإنجاز المهني، ومشروع التخرج، وصولًا إلى الحصول على شهادةكمعلم معتمد في تعليم مهارات المستقبل من ألجوريثمكس العالمية.
- **إعداد كوادر تعليمية** مؤهلة قادرة على نقل مهارات البرمجة، والذكاء الاصطناعي، وتصميم الألعاب، وتطوير الويب، وغيرها من مهارات المستقبل إلى الأطفال واليافعين، بما يسهم في تطوير منظومة التعليم الرقمي في فلسطين وتعزيز جاهزية الأجيال القادمة لمتطلبات القرن الحادي والعشرين.

515 مدينة
97 دولة
أكثر من 1.1 مليون خريج

هيكلية ALGORITHMICS

تعتمد Algorithmics على منظومة تعليمية متكاملة تضمن تقديم تعليم رقمي عالي الجودة وقابل للتوسع، من خلال أربعة مكونات رئيسية تتكامل فيما بينها لتوفير تجربة تعليمية فعّالة للطلبة، ودعم مستمر للمعلمين، وإدارة سلسة للبرامج التعليمية.



1

نظام إدارة التعلم الإلكتروني (LMS)

- لوحة معلومات إدارية تتعلق بالجدولة والحضور والرواتب والتحليلات.
- أدوات المعلم لتخطيط الدروس، والتحقق التلقائي من الواجبات المنزلية، ومتابعة التقدم في الوقت الحقيقي.
- التقارير المالية والأكاديمية الواضحة.
- ضمان القدرة على التوسع والتناسق بين الفئات.

2

منصة تعليمية متطورة تسجيل دخول الطالب مع الصور الرمزية المخصصة، ومتابعة التقدم والإنجازات.

- قاعة المشاهير لمشاريع النشر والتعليقات بين الأقران.
- مركز ترفيهي يضم ألغازًا وألعابًا وتحديات تهدف إلى إبقاء الطلاب مشغولين خارج أوقات الدراسة.
- التحديثات لأولياء الأمور ووسائل التواصل.

3

تأهيل المعلمين وضمان الجودة

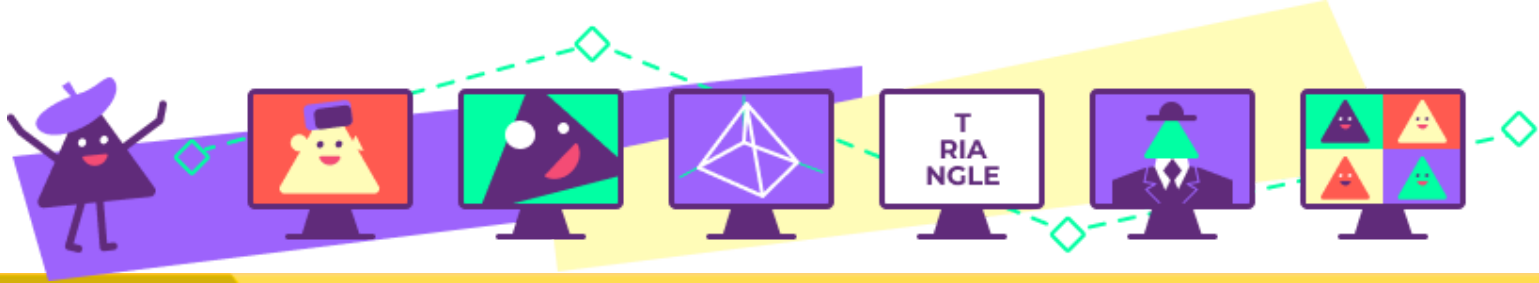
- إعداد المعلمين من خلال برنامج NextGen Educator Programme الذي يجمع بين التأهيل التربوي والتقني.
- اعتماد وشهادات مهنية بعد اجتياز التدريب والتقييم.
- دعم مستمر للمعلمين وخطط دراسية موحدة لضمان جودة التعليم.

4

المناهج والبرامج الدراسية

دورات تقدمية ملائمة للفئة العمرية من الصف الأول إلى الصف الثاني عشر.

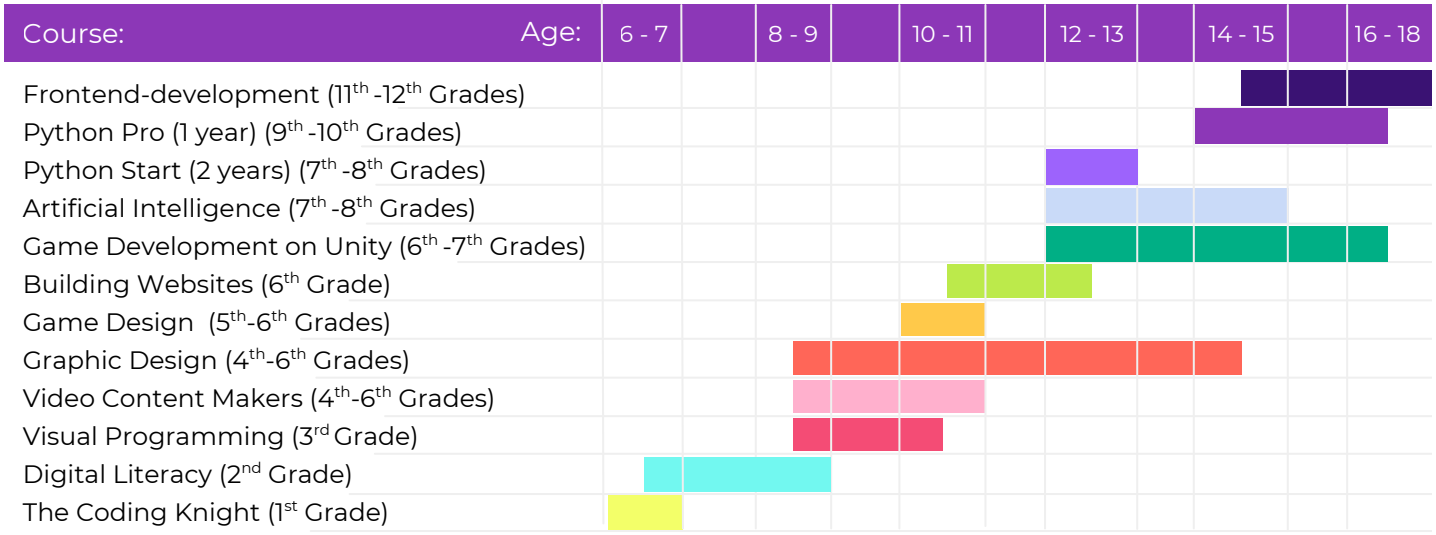
- دروس منظمة ومبنية على المشاريع، صممها منهجيون ذوو خبرة.
- الشهادات والمواد الدعائية وعروض أولياء الأمور.

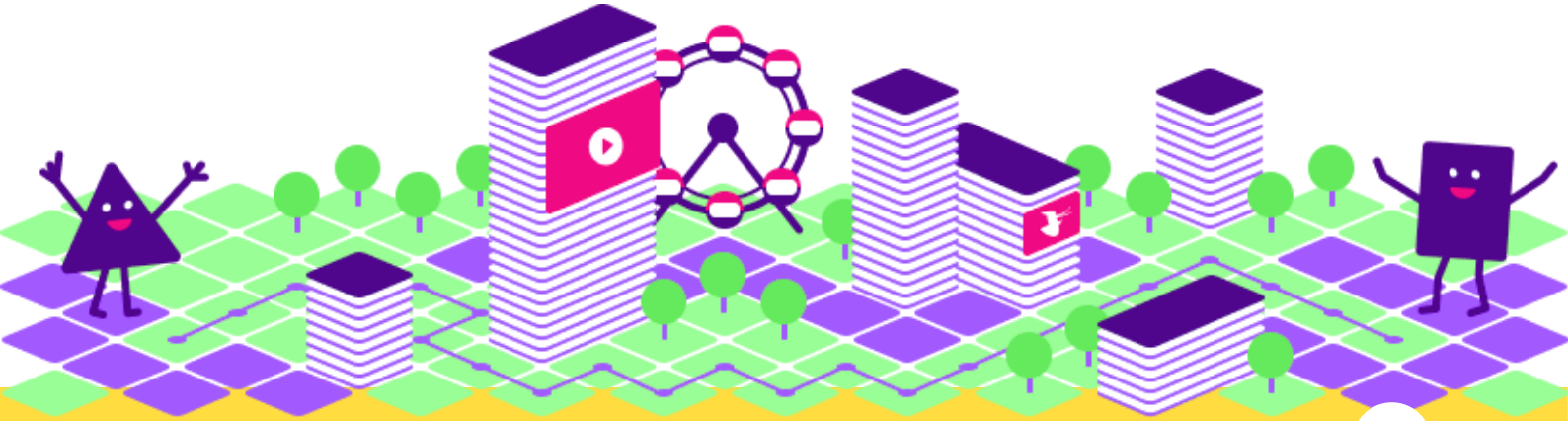


المناهج والبرامج الدراسية

برامجنا مصممة من قبل خبراء دوليين (تربويين وعلماء نفس) ومعلمين لتلبية احتياجات جميع المدارس. جميع الدورات متاحة على منصتنا التعليمية لتكنولوجيا المعلومات، مع بيئة سهلة الاستخدام لإنشاء المشاريع ومجتمع لتبادل الاهتمامات. كما أن جميع دوراتنا مصممة وفقًا للفئة العمرية.

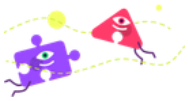
للطلاب والطالبات الذين تتراوح أعمارهم بين 5.5 و 18 عامًا





برامج **Algorithmics** ترافق تطوّر الطالب في كل مرحلة من خلال دمج المعرفة الأكاديمية مع التطبيق العملي والتفكير الإبداعي، ومن خلال مسارات متدرجة في **البرمجة والتصميم والذكاء الاصطناعي وتطوير الويب**. حيث نبني مع الطلبة قاعدة رقمية قوية تمهّد لمستقبل أكاديمي ومهني واعد.

فرسان البرمجة
Coding Knight



للأعمار 6.5-5.5

أول غوص للأطفال في عالم الخوارزميات والبرمجة المدهش. نتبّع طريقة ممتعة قائمة على اللعب وتطوير مهارات التفكير المنطقي.

المعرفة الرقمية
Digital Literacy



للأعمار 9-7

يتعلّم الأطفال كيفية استخدام البرامج والتطبيقات الحديثة للتعلّم والحياة اليومية.

البرمجة البصرية
Visual Programming



للأعمار 10-9

أساسيات البرمجة تُقدَّم للأطفال باستخدام لغة البرمجة Scratch، حيث يقوم الطلبة بإنشاء ألعابهم ورسومهم المتحركة الخاصة.

برمجة الألعاب
Game Design



للأعمار 11-10

يصمّم الطلبة ألعابًا، ليخطوا بذلك أول خطوة نحو مهنة رقمية مطلوبة في عالم التكنولوجيا.

صناعة محتوى الفيديو
Video Content Making



للأعمار 11-9

يتعلّم الطلبة إنتاج محتوى فيديو عالي الجودة، ويكتسبون الثقة أمام الكاميرا، كما يتدرّبون على الترويج لقنواتهم الخاصة.

التصميم الغرافيكي
Graphic Design



للأعمار 14-9

يتعرّف الطلبة على عالم التواصل البصري، بدءًا من الأدوات الأساسية وصولًا إلى أسرار توجيه انتباه المستخدم.

تصميم صفحات الويب
Website Design



للأعمار 12-11

يتعلم الطلبة العمل على الأفكار ونماذج التصميم والتطوير والتنسيق، ويكتسبون مهارات إنشاء المواقع كميزة تنافسية تحوّل الإبداع إلى حضور رقمي فعّال.

الذكاء الإصطناعي
Artificial Intelligence



للأعمار 15-12

يتعلّم الطلبة في مساق الذكاء الإصطناعي استخدام أدوات الذكاء الإبداعي عبر البرمجة بـHTML وCSSg JavaScriptg وتطوير أفكار رقمية ذكية بالتجريب والتحفيز (Prompting).

بايثون
Python



للأعمار 17-12

يتعلّم الأطفال برمجة Python من خلال تطبيقات عملية في الأتمتة والمواقف الحياتية اليومية، مما يساعدهم على استخدام التكنولوجيا بذكاء لحل المشكلات وتنمية التفكير المنطقي والإبداعي.

تطوير الواجهات الأمامية
Front-end Development



للأعمار 18-15

نقوم ببرمجة وإنشاء تطبيق ويب من الصفر باستخدام لغات HTML وCSSg JavaScriptg، بدءًا من بناء الواجهة وتصميم التجربة، وصولًا إلى تطوير الوظائف التفاعلية ونشر التطبيق على الإنترنت.

مكونات برنامج
NEXTGEN EDUCATOR PROGRAMME

يُعد NextGen Educator Programme برنامجًا متكاملاً لإعداد وتأهيل الكوادر ليصبحوا معلمين معتمدين في مجالات مهارات المستقبل والتعليم الرقمي، ويشمل أربعة محاور رئيسية:

التأهيل التربوي (Pedagogical Qualification)



- أسس التربية الحديثة والتعلم القائم على الكفايات.
- تخطيط الدروس وإدارة الصف.
- سيكولوجية الطفل واليافع.
- استراتيجيات التعليم التفاعلي والتعلم القائم على المشاريع.
- إدارة المجموعات وتحفيز الطلبة.
- التواصل مع الطلبة وأولياء الأمور.
- التقييم، والتغذية الراجعة، وقياس مخرجات التعلم.
- التعليم الرقمي والتعليم المدمج.

التأهيل التقني (Technical Qualification)

تخصص المشاركون في تدريس مناهج Algorithmics من خلال التدريب على:



- Scratch و ScratchJr.
- Python Programming.
- Minecraft Education.
- Unity Game Development.
- Artificial Intelligence Foundations.
- Frontend Development (HTML, CSS, JavaScript).

التدريب العملي (Teaching Practicum)



- ملاحظة الصفوف التعليمية.
- التدريس المشترك مع معلمين معتمدين.
- تقديم حصص فعلية بإشراف أكاديمي.
- تطوير ملف إنجاز مهني (Teaching Portfolio).

التقييم والاعتماد (Assessment & Certification)



- تقييم الكفايات التربوية والتقنية.
- تقييم الأداء داخل الصف.
- مشروع تخرج عملي.
- الحصول على شهادة NextGen Educator Programme كمعلم معتمد في تعليم مهارات المستقبل.

خطة التنفيذ

سيتم تنفيذ البرنامج على مراحل متتالية تضمن اختيار المشاركين، وتأهيلهم، وإعدادهم للانخراط في بيئة تعليمية احترافية.

يوم واحد
وجاهي

المرحلة الأولى: اللقاء التعريفي
- تنظيم لقاء افتتاحي للتعارف.
- تقديم أهداف البرنامج ومكوناته.
- توضيح الأدوار والمسؤوليات.
- إدارة توقعات المشاركين.
- استعراض الخطة الزمنية وآليات التقييم.

3 أيام
Online

المرحلة الثانية: التقييم الأولي والتدريب التمهيدي
- إجراء تقييم أولي للمهارات التقنية والتواصلية.
- تنفيذ تدريب تمهيدي مكثف عبر الإنترنت لمدة لا تتجاوز ثلاثة أيام.
- تحديد الاحتياجات التدريبية لكل مشارك.

14 يوم
Hybrid

المرحلة الرابعة: برنامج التأهيل (Onboarding)
- تنفيذ برنامج تأهيلي عبر الإنترنت لمدة أقصاها 14 يومًا.
- يشمل التأهيل التربوي، والتقني، والتعرف إلى منهجية Algorithmics، والمنصة التعليمية، وأدوات التدريس وإدارة الصفوف.

3 زيارات
حد ادنى
وجاهي

المرحلة الخامسة: التدريب العملي (Shadowing & Practicum)
- إعداد جدول للتدريب العملي داخل الصفوف.
- مرافقة معلمين معتمدين (Shadowing).
- المشاركة في التدريس بشكل تدريجي.
- تقديم حصص عملية بإشراف وتغذية راجعة مستمرة.

3 أيام
Online

المرحلة السادسة: التقييم والاعتماد
- تقييم الأداء التربوي والتقني.
- تقييم التدريس العملي.
- منح شهادة NextGen Educator Fellowship للمشاركين الذين يستوفون جميع متطلبات البرنامج.

الطاقم



أحمد قطامش
المدير التنفيذي وأستاذ معتمد لدى Algorithmics



سبين قطامش
مسؤولة المبيعات والعناية بالجمهور



شذى إبراهيم
مسؤولة العناية بالمدارس



شيماء دوابشه
مهندسة حاسوب وأستاذة معتمدة لدى Algorithmics



جاد صاع
طالب هندسة حاسوب وأستاذ معتمد لدى Algorithmics



روان صوص
مهندسة حاسوب وأستاذة معتمدة لدى Algorithmics



حلا مطير
طالبة هندسة حاسوب وأستاذة معتمدة لدى Algorithmics



فردوس قنديل
مهندسة حاسوب وأستاذة معتمدة لدى Algorithmics



أحمد الشيخ
خبير تسويق وأستاذ معتمد لدى Algorithmics












Mixing time







Algorithmics

The International School
for Programming

العنوان:
عمارة عايـــش سنتر 2، الطابـق الثالـث،
شارع حطين (شارع المحكمه) البالوع،
البيرة، فلسطين

للتواصل و الاستفسار:
+970594353518

